**Feladat Leírása: Kvíz játék Webalkalmazás**

A **Kvíz játék** egy alap HTML, CSS és JavaScript technológiákkal készített, böngészőben futtatható webalkalmazás, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy különböző kérdésekre válaszoljanak. Az alkalmazás célja a kvíz kérdések megválaszolása, az eredmények nyomon követése és visszajelzés biztosítása a felhasználó számára.

**Funkciók és Működés**

**1. Kvíz Indítása**

* A felhasználó egy *"Kvíz indítása"* gombra kattintva kezdi meg a játékot.
* A kezdés után a gomb eltűnik, és megjelenik az első kérdés és a válaszlehetőségek.

**2. Kérdések és válaszok megjelenítése**

* A kérdéseket véletlenszerű sorrendben jeleníti meg a rendszer.
* Minden kérdéshez 4 válaszlehetőség tartozik, amelyek közül csak egy helyes.
* A válaszok teljes szélességű gombok formájában jelennek meg a felhasználó számára.

**3. Válasz ellenőrzése és visszajelzés**

* Amikor a felhasználó kiválaszt egy választ, a háttér színe módosul:
  + **Zöld**, ha a válasz helyes.
  + **Piros**, ha a válasz helytelen.
* A háttérszín változás nem az egész oldalra, hanem csak a kvíz konténerére (a kérdést és válaszokat tartalmazó dobozra) érvényes.

**4. Helyes és helytelen válaszok számlálása**

* A rendszer folyamatosan követi a helyes és helytelen válaszok számát.
* Minden egyes válaszadás után a számláló frissül, de a felhasználó csak a kvíz végén látja az összesített eredményt.

**5. Következő kérdés**

* Minden válaszadás után megjelenik egy *"Következő kérdés"* gomb, ha vannak még további kérdések a kvízben.
* A gombra kattintva a következő kérdés töltődik be.
* Ha elfogytak a kérdések, a kvíz véget ér, és az alkalmazás kiírja a felhasználó összesített eredményeit.

**6. Eredmény kijelzése a kvíz végén**

* Amikor a kvíz összes kérdésére válaszolt a felhasználó, az alkalmazás megjeleníti a helyes és helytelen válaszok számát.
* Az eredmény kijelzése az eredményeket tartalmazó konténerben történik.

**További Technikai Leírás**

* **HTML**: A kvíz struktúrájának felépítéséhez, például a gombok és a kérdések megjelenítéséhez használatos.
* **CSS**: Az oldalon található elemek formázására és az interaktív visszajelzések (pl. zöld vagy piros háttér) stílusának kezelésére szolgál.
* **JavaScript**: A játék logikájának megvalósítására használatos, például a kérdések véletlenszerű megjelenítése, a válaszok ellenőrzése és a pontszámok nyomon követése.

**Megvalósítandó Feladatok**

1. **HTML felépítése**:
   * A quiz-container és benne a kérdések és válaszok konténerek létrehozása.
   * Gombok és eredménykonténerek hozzáadása.
2. **CSS stílusok meghatározása**:
   * Alap stílusok kialakítása, hogy az oldal vizuálisan is rendezett legyen.
   * Interaktív elemek színének beállítása (pl. helyes és helytelen válaszok esetén).
3. **JavaScript funkciók implementálása**:
   * Kvíz indítására szolgáló funkció létrehozása (startGame).
   * Kérdések betöltése, sorrendjük véletlenszerűsítése és a válasz gombok dinamikus generálása (setNextQuestion, showQuestion).
   * Válaszok kezelése és visszajelzés megadása (selectAnswer, setStatusClass).
   * Pontszámok követése és a kvíz végi eredmény kiírása (showResult).

Ezzel a specifikációval a fejlesztők egy egyszerű, de interaktív webes kvíz játékot tudnak létrehozni, amely az alap HTML, CSS és JavaScript tudásukat gyakoroltatja.